|  | **Carrera:** Técnico Universitario en Programación  **Materia:** Programación II  **Tema:** Acceso a encuentros y grabaciones |
| --- | --- |

[**Acceso a datos del curso de los miércoles**](#pieivbdpsne7)

**Curso lunes**

[**Presioná este link para acceder a los encuentros (curso lunes)**](https://utn.zoom.us/j/88059749553?pwd=L3phZXA0UVFmSFVaMnF5WHRiTldmdz09)

**ID de reunión: 880 5974 9553**

**Código de acceso: pr2\_20223**

| # | Fecha | Temas | Video previo | Video de la clase |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 31/07 | • Tipo de datos primitivos de C.  • Definición de variables. Alcance local y global  • Vectores.  • Punteros. Relación entre vectores y punteros  • Matrices: definición. Uso  • Matrices bidimensionales y multidimensionales.  • Cadenas de caracteres. Funciones básicas para cadenas.  • Funciones: prototipos de funciones, semántica. Diseño de funciones, paso de parámetros por valor y dirección | [Introducción a la materia. Contenido y normas de aprobación](https://youtu.be/oOSyUcJkhCs) | [Introducción a la materia](https://youtu.be/3I5gcHDNdlY)  [Repaso variables. Punteros y arrays](https://youtu.be/kyRxYDQy_IM) |
| 2 | 07/08 | • Funciones: sobrecarga de funciones. Paso de parámetros por referencia. Valores por omisión para los parámetros.  • Ejercicios con vectores, matrices y cadenas de caracteres  • Tipo de dato estructurado registro (struct):  • Definición y declaración. Uso. Acceso a los campos  • Introducción a POO:  • Diferencias entre Prog. Est. y P.O.O  • Definición de clases  • Definición de objetos  • Implementación. Definición de propiedades y métodos.  • Especificadores de acceso  • Conceptos de encapsulamiento, abstracción y polimorfismo. |  | [Resolución ejercicio con vectores y matrices](https://youtu.be/Pgm4QkWzLu4)  [Definición de registros. Intro POO](https://youtu.be/Zy72nsO7vrI) |
| 3 | 14/08 | Clases y objetos en C++:  • Diseño de clases  • Constructores y destructores  • Criterios básicos para establecer propiedades y métodos.  • Puntero this |  | [Diseño de clases](https://youtu.be/U3aJvg4Iiww)  [Ejercicio clase Empleado](https://youtu.be/WjbucCSS1vA) |
| 4 | 21/08 | **FERIADO** |  |  |
| 5 | 28/08 | Clases y objetos en C++:  • Mecanismos útiles para el diseño de clases: composición y herencia |  | [Repaso constructores](https://youtu.be/cQ4ZJSZyQsU)  [Herencia y composición](https://youtu.be/440nKOirfNs)  [Resumen Herencia](https://youtu.be/00w71lKnLNk) |
| 6 | 04/09 | Archivos:  • Definición y uso de archivos.  • Funciones básicas:  • fopen(), fwrite(), fread(), fclose()  • Operador sizeof.  • Estructura FILE.  • Ejercicios con archivos |  | [Archivos](https://youtu.be/bPWwUgSJBZY) |
| 7 | 11/09 | Archivos:  • Operaciones con archivos: alta, baja lógica. Listados.  • Ejercitación. |  | [ABML de archivos](https://youtu.be/BvvQNWbZWpw)  [Clase Archivo](https://youtu.be/ydhSjp39VgI) |
| 8 | 18/09 | Archivos:  • Operaciones con archivos: concepto de baja física, modificación de campos.  • Funciones fseek() y ftell()  • Ejercitación. |  | [Operaciones con archivos. Funciones fsek() y ftell()](https://youtu.be/UH-S9SXd--0)  [Ejercicio](https://youtu.be/3hS-o_9qjHk) |
| 9 | 25/09 | • Repaso general. Ejercicios integradores |  | [Repaso general](https://youtu.be/N9UOvIMlLl4) |
| 10 | 02/10 | **Primer parcial** |  |  |
| 11 | 09/10 | Entrega y análisis del primer parcial.  • Asignación dinámica de memoria: operadores new y delete  • Clases que generan objetos de manera dinámica. Uso de constructores y destructores para crear y eliminar objetos.  Clase Cadena.  Ejercitación |  | [Análisis del parcial](https://youtu.be/fCGc6M-YZpc)  [Asignación dinámica de memoria](https://youtu.be/GRMyCzMdCIA) |
| 12 | 16/10 | **FERIADO** |  |  |
| 13 | 23/10 | Clases:  Sobrecarga de operadores y funciones.  • Funciones amigas.  • Uso avanzado del mecanismo de la herencia: polimorfismo. |  | [Sobrecarga de operadores](https://youtu.be/mvn2Twp4ijg)  [Análisis enunciados tipo parcial 2](https://youtu.be/kgosWLVZYd8) |
| 14 | 30/10 | Estructura de datos dinámicas:  • Listas simples y enlazadas.  • TDA Cola  • TDA Pila  Ejercicios integradores. Repaso general |  | [Pilas y colas](https://youtu.be/HmG5B60qjIs) |

**Curso miércoles**

[**Presioná este link para acceder a los encuentros**](https://utn.zoom.us/j/81752189901?pwd=RWpjYzJEdWlTY29HdmNXVUdVcE84QT09)

**ID de reunión: 817 5218 9901**

**Código de acceso: pr2\_2023**

| # | Fecha | Temas | Video previo | Video de la clase |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 02/08 | • Tipo de datos primitivos de C.  • Definición de variables. Alcance local y global  • Vectores.  • Punteros. Relación entre vectores y punteros  • Matrices: definición. Uso  • Matrices bidimensionales y multidimensionales.  • Cadenas de caracteres. Funciones básicas para cadenas.  • Funciones: prototipos de funciones, semántica. Diseño de funciones, paso de parámetros por valor y dirección |  | [Introducción a la materia](https://youtu.be/mK_L7ANYvOw)  [Repaso de variables y funciones. Punteros](https://youtu.be/49TxXZe_zdY) |
| 2 | 09/08 | • Funciones: sobrecarga de funciones. Paso de parámetros por referencia. Valores por omisión para los parámetros.  • Ejercicios con vectores, matrices y cadenas de caracteres  • Tipo de dato estructurado registro (struct):  • Definición y declaración. Uso. Acceso a los campos |  | [Resolución ejercicio con vectores, matrices y menú](https://youtu.be/1S5ROp26iJ8)  [Introducción a registros](https://youtu.be/5uU07EtZcac) |
| 3 | 16/08 | • Introducción a POO:  • Definición de clases  • Definición de objetos  • Implementación. Definición de propiedades y métodos.  • Especificadores de acceso |  | [Definición POO. Diseño de las clases](https://youtu.be/kaB769QMDyg)  [Resolución ejercicio clase Materia y Fecha](https://youtu.be/VagG2-WB9jw) |
| 4 | 23/08 | Clases y objetos en C++:  • Diferencias entre Prog. Est. y P.O.O  • Conceptos de abstracción y polimorfismo.  • Constructores y destructores  • Puntero this |  | [Repaso POO. Constructor y destructor](https://youtu.be/Bi0wjkc2tRw)  [Puntero this. Ejercicio clase Empleado](https://youtu.be/veFnvmfT6jw) |
| 5 | 30/08 | • Diseño de clases. Criterios básicos para establecer propiedades y métodos.  • Mecanismos útiles para el diseño de clases: composición y herencia |  | [Parte 1. Cadenas](https://youtu.be/QTfuzCISaAQ)  [Parte 2. Herencia y composición](https://youtu.be/5TLVRsiHCTI)  [Resumen herencia](https://youtu.be/Iem4KHGqt4c) |
| 6 | 06/09 | Archivos:  • Definición y uso de archivos.  • Funciones básicas:  • fopen(), fwrite(), fread(), fclose()  • Operador sizeof.  • Estructura FILE.  • Ejercicios con archivos |  | [Archivos](https://youtu.be/tb8LYRarrdc) |
| 7 | 13/09 | Archivos:  • Operaciones con archivos: alta, baja lógica. Listados.  • Ejercitación. |  | [ABML archivos](https://youtu.be/KTMpgpWWBg0)  [Clase Archivo](https://youtu.be/Lr7d5tq-L1c) |
| 8 | 20/09 | Archivos:  • Operaciones con archivos: concepto de baja física, modificación de campos.  • Funciones fseek() y ftell()  • Ejercitación. |  | [Video de la clase. Resolución ejercicios](https://youtu.be/wmtdAHpq1w8) |
| 9 | 27/09 | • Repaso general. Ejercicios integradores |  | [Repaso general](https://youtu.be/N9UOvIMlLl4) |
| 10 | 04/10 | **Primer parcial.** |  |  |
| 11 | 11/10 | Entrega y consultas acerca del primer parcial.  Clases  • Asignación dinámica de memoria: operadores new y delete  • Clases que generan objetos de manera dinámica. Uso de constructores y destructores para crear y eliminar objetos.  Clase Cadena |  | [Asignación dinámica de memoria](https://youtu.be/VYsdwO0nhmU) |
| 12 | 18/10 | Clases:  Sobrecarga de operadores y funciones.  • Funciones amigas.  • Uso avanzado del mecanismo de la herencia: polimorfismo.  Ejercitación |  | [Sobrecarga de operadores](https://youtu.be/APjn0VgeFK4) |
| 13 | 25/10 | Clases:  Estructura de datos dinámicas:  • Listas simples y enlazadas.  • TDA Cola  • TDA Pila  Ejercitación |  | [Pilas y colas](https://youtu.be/HmG5B60qjIs) |
| 14 | 01/11 | Ejercicios integradores. Repaso general |  |  |